

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования
«Центр дополнительного образования»
(МБОУ ДО «Центр дополнительного образования»)

Квест-игра
«Путешествие по родному краю»

(д.о. «Истоки», п.д.о. Сухова О.В.)

Тематическое направление: приобщение к краеведческому и культурному наследию.

Тема: «Путешествие по родному краю»

Обоснование выбора: в последнее время в учреждениях дополнительного образования возрос интерес к изучению родного края. Причин тому может быть несколько. Это и желание познать мир, в котором живёшь, и поиск новых средств и приёмов воспитания, и ориентирование на личностный подход к развитию подрастающего поколения, и осознание эффективности краеведческого принципа обучения. Именно поэтому очень важно с детства прививать любовь к истории родного края, а лучше всего с этим справляются, по моему мнению, игровые приёмы воспитания.

Целевая аудитория: игра-квест рассчитана на детей 7 – 10 лет.

Цель мероприятия: формирование условий для приобщения обучающихся к культурному наследию родного края города Спасск-Рязанский, Спасского района.

Задачи мероприятия:

Воспитательные:

воспитывать интерес и любовь к малой родине;
способствовать возникновению интереса к культуре и традициям народа своего края.

Развивающие:

развивать любознательность и творческие способности детей;
развивать навыки работы в группе.

Образовательные:

способствовать расширению и углублению знаний обучающихся об истории и культуре родного края – город Спасск-Рязанский, Спасского района Рязанской области.

Планируемые результаты мероприятия:

- умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;
- поиск и выделение необходимой информации; применение методов информационного поиска;
- лидерство и согласование действий с командой;
- построение речевых высказываний, владение монологической и диалогической формами речи в соответствии с грамматическими и синтаксическими нормами родного языка.

Форма проведения мероприятия и обоснование ее выбора: мероприятие проводится в форме интеллектуально-познавательной игры-квеста, так как игра выступает одним из самых эффективных средств общеличного развития детей младшего школьного возраста и способствует повышению качества воспитания человека-гражданина, а так же является важным фактором социализации растущего человека.

Педагогические технологии, методы, приемы, используемые для достижения планируемых результатов:

Для реализации цели и ряда задач были выбраны следующие методы:

Словесные методы: беседа, объяснение, рассказ

Наглядные методы: демонстрация, иллюстрация, наблюдение

Практические методы: упражнения, тренинг.

При проведении квеста-игры возможны различные формы индивидуальной и групповой работы.

Описание этапов подготовки и проведения мероприятия:

1. Подготовительный этап

- разработка заданий
- подготовка маршрутных листов

2. Организационный

- формирование команд, выбор капитана команды
- назначение ответственных на станциях маршрута игры из числа педагогов (родителей) и их обучение

3. Игровой этап

- знакомство с правилами квеста-игры
- проведение игры

4. Заключительный этап

- подведение итогов
- награждение участников

Ресурсы, необходимые для подготовки и проведения мероприятия:

Мультимедийное оборудование, физические карты Спасского района Рязанской области, таблички с названием станций, дидактический материал для выполнения заданий, маршрутные листы для команд.

Рекомендации по использованию методической разработки в практике работы педагогов: данная разработка может быть использована для педагогов дополнительного образования туристско-краеведческой направленности, классными руководителями и учителями-предметниками начальной школы по туристско-краеведческой деятельности, а так же во время работы в школьном летнем лагере.

Сценарий квест- игры.

1. Организационный момент:

Участников игры встречает педагог:

- Здравствуйте, дорогие ребята! У меня есть волшебная карта-маршрут одной замечательности земли (Приложение 1). Кто отправится по ней путешествовать, тот попадет в удивительный давний мир, обогатится знаниями об истории родного края, узнает о достопримечательностях и особенностях природы своих предков. Однако, чтобы дойти до конца маршрута, нужно приложить старание, упорство, смекалку и дружелюбие – все те качества, которыми должны обладать потомки великого волжского народа.

Итак, карта в руках, находчивость и решительность в умах, всё в ваших руках! Давайте же скорее узнаем все секреты, «откуда есть пошла земля города Спасск-Рязанский, Спасского района Рязанской области»!

Условия работы с маршрутной картой: нужно выполнить задания по очередности, получить подсказки, которые помогут отгадать высказывание о родном крае.

2. Таблица проведения квест – игры:

Название станции	Задания	Необходимые материалы (Приложение 2)	Критерии оценки
«Страницы истории	1. Викторина «История города	Педагог задает вопрос из истории	Количество баллов, заработанное

<p>города Спасска-Рязанского»</p>	<p>Спасска-Рязанского», время выполнения задания 10 мин.</p>	<p>города Спасск-Рязанского, дети отвечают. Ключевое слово СПАССКИЙ</p>	<p>командой, соответствует количеству правильных ответов в викторине, за верный ответ по 1 баллу.</p>
<p>«Знатоки природы»</p>	<p>1. Определить по листьям названия деревьев и кустарников 2. Разгадать ребусы с названиями животных, обитающих в наших лесах. Время выполнения задания 10 мин.</p>	<p>Гербарии с листьями/ карточки с контуром листьев и ребусы у ответственного по станции. Ключевое слово КРАЙ</p>	<p>Количество баллов, заработанное командой, соответствует количеству правильных ответов.</p>
<p>«Предметы старины далёкой»</p>	<p>1. Игра «Узнай предмет старинного быта. 2. Отгадать названия старинных промыслов. Время</p>	<p>Карточки с изображением предметов быта и их названиями. Бланк с заданием о народных промыслах у ответственного по</p>	<p>Количество баллов, заработанное командой, соответствует количеству правильных ответов.</p>

	выполнения задания 10 мин.	станции. Ключевое слово ТЫ	
«Секреты карты»	1. Изучая физическую карту Спасского района Рязанской области, заполнить таблицу указанными географическими объектами. Время выполнения задания 10 мин.	Физическая карта Спасского района Рязанской области и таблица для заполнения у ответственного по станции. Ключевое слово СЕРДЦЕ	Количество баллов, заработанное командой, соответствует количеству правильных ответов.
«Культурное наследие и краеведческие знания о зданиях г. Спасска-Рязанского»	1. Интерактивная игра «Знаешь ли ты памятники, здания родного города» (Приложение 3) Время выполнения задания 10 мин.	Презентация с историческими и культурными памятниками города Спасска-Рязанского у ответственного по станции. Ключевое слово ВСЕЙ	Количество баллов, заработанное командой, соответствует количеству правильных ответов.
«Известные люди, люди-	1. Ответить на вопросы об	Карточка с вопросами у	Количество баллов, заработанное

легенды родного края»	известных людях Спасского края. Время выполнения задания 10 мин.	ответственного по станции. Ключевое слово РОССИИ	командой, соответствует количеству правильных ответов.
-----------------------------	--	---	---

3. Подведение итогов игры. Награждение.

Пройдя все испытания, участники игры возвращаются к финишу. Команда собрала слова, из которых необходимо собрать фразу: «Спасский край – ты сердце всей России».

Наслаждаться не устану

Песней жавороночка,

Ни на что не променяю

Милую стороночку!

Теплый ветер принесет

Аромат смородины,

Так чего дороже нет? —

Нет дороже... (Родины)

Жюри объявляет команду, которая набрала большее количество баллов и награждает участников игры грамотами по номинациям: «Самая эрудированная», «Самая творческая», «Самая находчивая», «Самая активная», «Самая смекалистая» и др.



Приложение 1

Маршрутная карта квест-игры
«Путешествие по родному краю»

Команда _____

№	Название станции	Результат
1		
2		
3		
4		
5		
6		
Итог		



Приложение 2

Викторина «История города Спасска-Рязанского»

У каждого из вас на столах по два кружка синего и красного цветов.

Я задаю вопрос и зачитываю ответ, если считаете, что ответ правильный, поднимаете синий кружок. Если считаете, что неправильный, то поднимаете красный. За правильный ответ получаете по 1 баллу.

1. Первое упоминание о селе Спасское в сборнике летописных книг относится к 1629 году. (Синий)
 2. Свое имя Спасск получил от того, что здесь нашли убежище рязанцы в трудную годину испытаний. (Синий)
 3. Этот год был 1238 (Красный). Это был год 1237.
 4. Село Спасское в XV веке не являлось земельной собственностью (вотчина) Спасского Зарецкого монастыря. (Красный)
 5. Понятие «уезд» - это по современному район. (Синий)
 6. В 1778 году указом императрицы Екатерины II была образована Рязанская губерния (область), и Спасск получил статус уездного (районного) города в её составе. (Синий)
 7. **Герб**— полотнище правильной геометрической (чаще всего прямоугольной) формы, имеющее какую-либо специальную расцветку. (Красный)
- А что такое герб? (отличительный знак, который может принадлежать человеку, городу, государству).
8. Самый первый исторический герб Спасска был Высочайше утверждён 29 мая

1779 года императрицей Екатериной II вместе с другими гербами городов Рязанского наместничества. (Синий)

9. Красный цвет на первом гербе нашего города означает, символ храбрости, мужества и неустрашимости. (Синий)

10. Черный (чернь – символ печали, мудрости, стойкости в испытаниях).

Дидактический материал «Предметы старины далёкой»

1. Соедините стрелочкой изображение предмета старины с его названием



коромысло



цеп



зыбка



серп



чугунок



ухват

2. В Спасском- Рязанском крае широко использовались различные народные промыслы. Попробуйте отгадать их названия, переставив местами буквы в словах.

1) ГАНЧОНРЫЙ 2) РБЫНЫЙ 3) СЯНОЛОЙ 4) ТЧАКЕВСТО

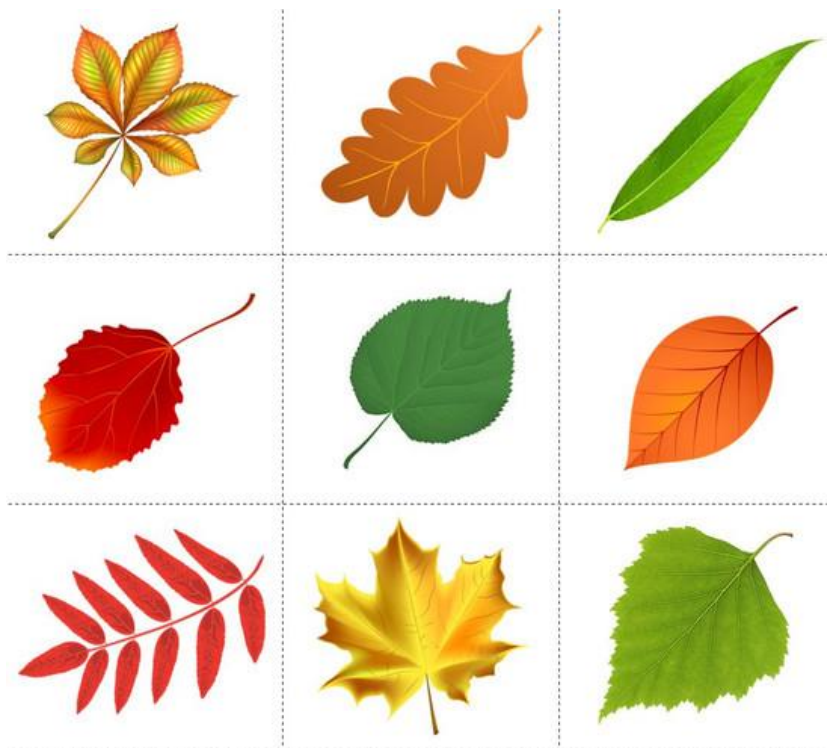
5) КУНЧЕЗНОЕ ДОЛЕ 6) РАБЕЗЬ ПО ДУВЕРЕ

Ответы: 1) ГОНЧАРНЫЙ 2) РЫБНЫЙ 3) СОЛЯНОЙ 4) ТКАЧЕСТВО

5) КУЗНЕЧНОЕ ДЕЛО 6) РЕЗЬБА ПО ДЕРЕВУ

Дидактический материал «Знатоки природы»

1. Определи по листьям с какого они дерева.



каштан дуб ива
осина липа тополь
рябина клён берёза

2. Перед вами ребусы, в которых зашифрованы названия животных нашего края. Попробуйте отгадать их.



волк



лиса



заяц



утки

КА



”

кабан



сорока



скворец



белка



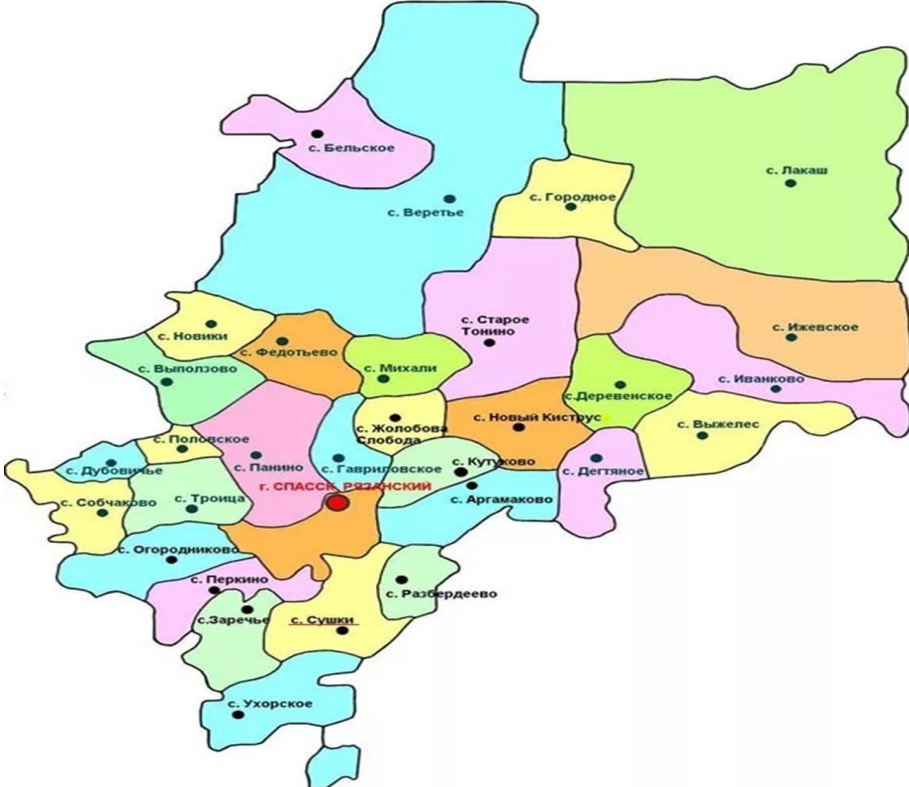
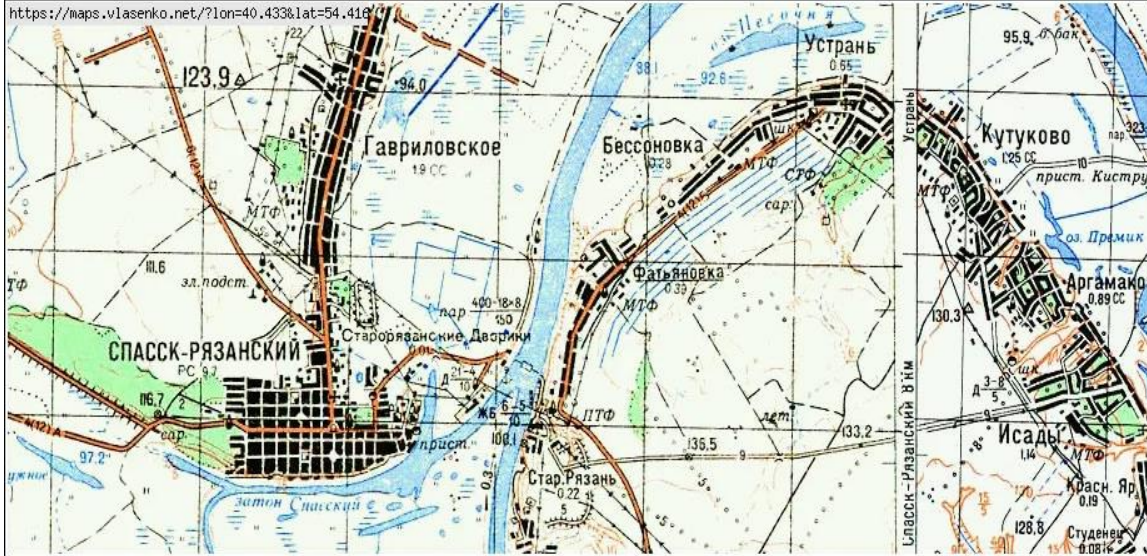
сова

Бланк задания «Секреты карты»

1. Пользуясь сведениями физических карт Спасского района рязанской области, заполните таблицу.

Реки нашего края	Села нашего края	Реки нашего края	Озёра нашего края

Физические карты Спасского района Рязанской области



Викторина «Известные люди, люди-легенды родного края»

1. Его имя носит Спасский районный историко-археологический музей. (Вагнер).
2. Про него говорили: «Хирург от бога». (Н.В. Кирицкий).
3. Этот герой нашей земли, сражался с татаро-монгольским игом. (Евпатий Коловрат).
4. Женщина-легенда, которая пришла в стан монгольского хана, преодолев пешком 6000 км, спасти своих родных. (Авдотья Рязаночка).
5. Человек, который создал первое ополчение против борьбы с Польшей (Ляпунов).
6. Как звали человека, в честь которого открыт музей в с. Ижевское, Спасского района, Рязанской области. (Э.К. Циолковский).
7. Какому человеку, который первый покориł космос, стоит памятник в городе Спасск-Рязанский. (Ю.А. Гагарин).
8. Писатель, поэт, живший в Спасске-Рязанском, его именем названа одна из улиц города. (Ценский).

Приложение 3

Презентация интерактивной игры «Культурное наследие»



Дом первого главы города Спасска-Рязанского Марка Голдобина.



Спасо-Преображенский собор 1821–37 гг., строился 17 лет.



Здание трехклассного училища (ныне корпус хирургии ЦРБ).



Преображенский собор, Вознесенская (1773 г. постройки) и Успенская (перенесена на настоящее место 1838 г. и была когда-то соборной) кладбищенские церкви, приписанные к собору.



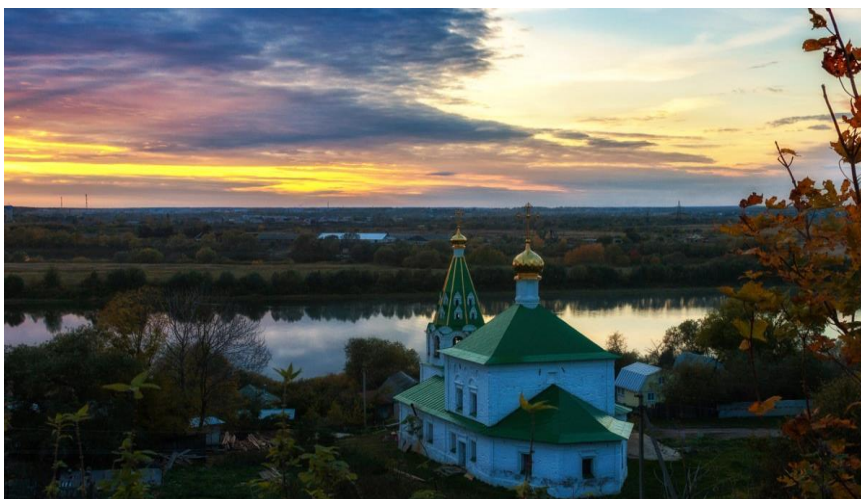
Спасский археологический музей имени Вагнера.



Памятник В.И. Ленину.



Памятник Юрию Гагарину.



Церковь. Старая Рязань.



Дом Сергея Ценского, писателя.