

**Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования»
(МБОУ ДО «Центр дополнительного образования»)**

Квест-игра

«Тайны родного района»

(д.о. «Истоки», п.д.о. Сухова О.В.)

Участники игры – в игре участвуют 2 команды по 5 человек, сформированные из обучающихся детского объединения «Истоки».

Направления заданий: история Спасского района Рязанской области, краеведение, знание окружающего мира (растительность и животные).

Игра «Тайны родного края» проводится в виде квеста с **целью** формирования у детей патриотических чувств, развития познавательного интереса к краеведению, истории, природному и культурному наследию родного края.

Задачи игры:

- Вовлечь детей в поисково-исследовательскую деятельность, связанную с изучением краеведения, истории и культуры своей малой родины.
- Развивать у ребят навыки познавательных, интеллектуальных, коммуникативных и творческих качеств.
- Формировать навыки работы в команде.
- Создать здоровую атмосферу соперничества, партнёрства и командного духа.

•

Планируемые результаты

Личностные:

- Формирование учебно-познавательного интереса к поисково – исследовательской деятельности.
- Мотивация игровой деятельности.
- Навыки сотрудничества в процессе игры, умение не создавать конфликты и находить выходы из спорных ситуаций

Регулятивные:

- Концентрация воли для преодоления интеллектуальных затруднений.

Познавательные:

- Выстраивание речевых высказываний в устной форме.
- Анализ информации.
- Установление причинно-следственных связей.

Коммуникативные

- Развитие навыков сотрудничества с взрослыми и сверстниками в процессе игры.
- Использование речевых средств для решения различных коммуникативных задач.

- **Место проведения** - квест проводится на базе МБОУ ДО «Центр дополнительного образования». В ходе игры будут задействованы несколько кабинетов и музей центра.

Время проведения квест-игры – сбор команд-14.00. Игра рассчитана на 1 час 20 минут.

Место сбора команд – актовый зал центра.

Легенда игры:

Ведущий (педагог дополнительного образования): Ребята, хочу поделиться с вами удивительной историей, которая произошла со мной сегодня утром. Иду я на работу, поднимаюсь на крыльцо, смотрю: на крыльце стоит вот этот сундук, а рядом с ним - записка.

Я, домовой центра дополнительного образования, отдам свой клад не сразу:

Не зря я нёс свою поклажу!

Сначала о селе загадки разгадайте,

а после уж подарки получайте.

Загадки как прочтёте, к помощникам пойдёте.

Уверен: вы быстро их найдёте.

Кусочек от картинки у них вы попросите,

И как зеницу ока его вы берегите!

Как только шесть кусочков будет, наконец,

Бегите вы за кладом, пока он не исчез!!!

Сценарий игры

Педагог. Квест-игра наша называется «Тайны родного района». С ранних лет мы сталкиваемся с необходимостью познания истории нашего района, нашей страны. Мы учим даты важнейших событий, исторические факты, имена людей, восславивших нашу Родину, и постепенно, узнавая с каждым разом все больше и больше, мы становимся как будто ближе, начинаем глубже понимать и осознавать всю красоту и силу той страны, в которой живем. Через познание малой родины человек осознает свою сопричастность к истории страны, ее прошлому, настоящему и будущему. Малая родина – это колыбель человека. И сегодняшняя наша игра поможет нам лучше узнать тайны нашего края.

Правила игры таковы:

Все участники квеста неукоснительно должны соблюдать правила игры. За нарушение правил игры команда - нарушитель на 5 минут отправляется на штраф-площадку, которая находится в актовом зале.

Игра включает в себя движение по маршруту из 6-ти станций. На посещение каждой «станции» даётся 10 минут.

Участники квеста не могут покинуть станцию до того момента, пока не прозвучит условный сигнал. Если команда справилась с заданием досрочно, то участники находятся в аудитории до момента срока истечения отведённого времени. В случае если команда не закончила выполнение задания за отведённый промежуток времени, «Хранитель времени» (помощники педагога в отведенных кабинетах) останавливает работу.

Перед началом путешествия каждая из команд получает маршрутный лист (Приложение 1), фиксирует в нём название команды. В маршрутном листе чётко определён маршрут посещения «станций». В течение всей игры команды соблюдают правила ТБ и дисциплину.

На каждой станции вас будут встречать «Хранители времени» и их помощники (идёт представление «Хранителей времени»). После прохождения участниками всех станций будет определена лучшая команда знатоков родного района.

Сейчас попрошу командиров команд подойти и получить маршрутные листы.

Движение по маршруту.

Станция 1. «Топонимика района».

Задание командам.

1. Ответить на вопрос, что такое «Топонимика»?

Ответ: **топонимика** - это такая наука, изучающая географические названия сел, городов.

2. Детям даются анаграммы (Приложение 2) названия деревень и сел, которые расположены возле городища Старая Рязань. Нужно отгадать названия и рассказать, почему называются так населенные пункты.

- ✓ **Село Шатрище** расположено у южной окраины городища. Местные жители уверенно рассказывают, что именно здесь в декабре 1237 года всё пространство до горизонта было усеяно шатрами ордынского войска Хана Батыея. А ночью у каждого горел костёр, наводя ужас на жителей города, видимо, представлявших свою незавидную участь.
- ✓ В нескольких километрах от Старой Рязани находится **деревня Бессоновка**. Местные жители видели зарева пожарищ Старой Рязани и проводили ночи без сна, ожидая подобной же участи для своего селения.

- ✓ Следующее село находилось в те времена в стороне от пути по которому наступало Батыево войско, и не представляло для него интереса. Отсюда и название: **Устрань**.
- ✓ Ещё одна легенда о названии самого **Спасска**. Во времена нашествия татаро-монгол на месте современного Спасска стояли непроходимые леса - прекрасное место для спасения.

Оценивание: 1 верное сопоставление и правильная информация – 1 балл.

Станция 2. «Сельское краеведение».

Задание 1. Отгадать название села, ребус. (Приложение 3).

Задание 2. Отгадайте кроссворд «Тайны села Кирицы, Спасского района, Рязанской области». (Приложение 2).

Оценивание: 1 правильный ответ – 1 балл.

Станция 3. «Кладовая».

Задание. По принципу проведения народной игры «Горячо-холодно» найти в помещении класса клад. Это будет красочная иллюстрация ювелирного изделия, которая найдена в Рязанском кладе 1822 года на территории Городища Старая Рязань, данная иллюстрация разрезана на части. Эти части собрать воедино и дать ей название изделия и рассказать о ней. (Приложение 3).

Оценивание: 1 верное информация – 1 балл.

Станция 4. «Предметы старины далекой предков нашего района».

Проходит в одном из залов краеведческого музея МБОУ ДО «Центр дополнительного образования».

Задание 1. Участники игры получают названия старинных предметов и листы-описания этих предметов. (Приложение 4).

Задача: верно сопоставить название и описание.

Оценивание: 1 верное сопоставление – 1 балл.

Задание 2. Участники находят среди экспонатов названные предметы старины. (Приложение 5).

Оценивание: за каждый найденный предмет – 1 балл.

Под одним из предметов находится название следующего этапа.

Оценивание: дополнительный 1 балл.

Станция 5. «Народные промыслы предков нашего района».

Задание 1. Участники игры получают картинки-изображения ремесленников.

Задача: «угадать ремесло», чем заняты ремесленники на картинке.

Оценивание: 1 верный ответ – 2 балла. (Приложение 6).

Станция 6. «Памятные места нашего района».

Задание. Детям показывается презентация памятных мест нашего района, по иллюстрациям они должны назвать название и сказать, где он находится.

Оценивание: 1 верный ответ – 2 балла. (Приложение отдельно презентация к игре).

Итог квест-игры

Команды собираются в актовом зале, пока жюри подводит итоги, дети смотрят мультипликационный фильм «Евпатий Коловрат – герой земли Рязанской». Проходит награждение.

Приложение 1.

Маршрутная карта квест-игры

«Тайны родного района»

Команда _____

№	Название станции	Результат
1		
2		
3		
4		
5		
6		
Итого		



Приложение 2.

Анаграммы.

ТАШИРЕЩ _____

ЕБНОСОВАК _____

СНЬРТУА _____

СПСКАС _____

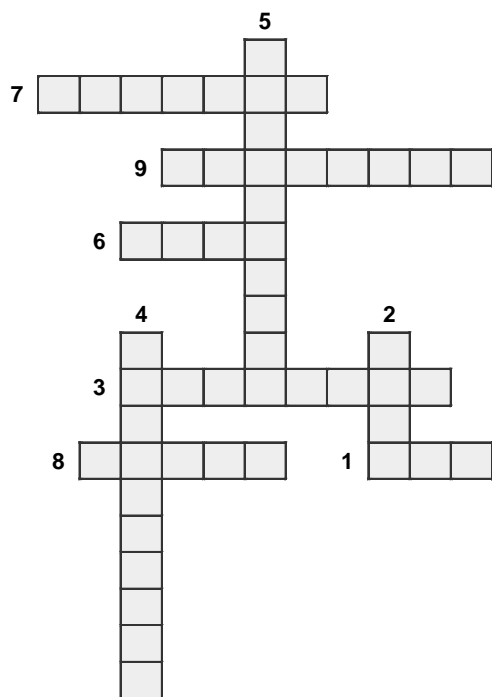
Приложение 3.

Ребус, отгадайте название села Спасского района.



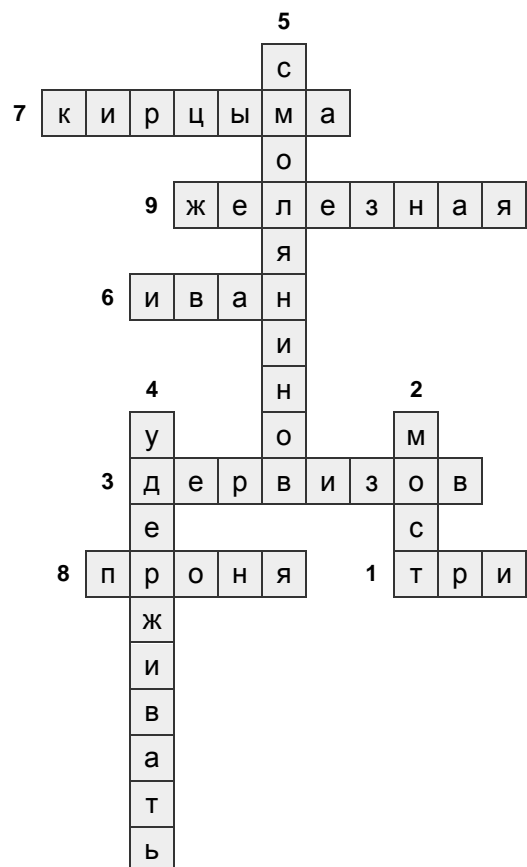
Ы

Кроссворд по теме «Село Кирицы»



1. Сколько рек омывает село Кирицы?
2. Название достопримечательности села «...» любви.
3. Усадьба баронов фон «...»?
4. Что означает слово «кирцыма»?
5. Первый боярин села Кириц ? (Его фамилия).
6. Имя Героя Советского Союза, проживавшего в селе Кирицы.
7. Название первого поселения села Кириц.
8. Название одной из рек села Кириц.
9. Название полезного ископаемого села «...» руда.

Ответы на кроссворд «Село Кирицы».



Приложение 4.



Информация о бармах:

Бармы - широкое плечье или воротник с нашитыми на него религиозными изображениями и драгоценными камнями. Являлись частью великокняжеских, а затем царских регалий.

- три круглых золотых медальона с изображениями богородицы и святых Ирины и Варвары (изображения выполнены в технике перегородчатой эмали), соединённых цепью из пяти ажурных золотых бусин, украшенных жемчугом.

Приложение 5.

Ухват	Предмет с помощью которого женщина вытаскивала из печи горячий чугунок, чтобы не обжечь руки.
Примус	Лампа, горелка, которая освещала дом в темное время суток.
Рушник	Полотенце у восточных славян, обычно с вышитым или тканым узором.
Крынка	Кувшин для хранения молока, меда, воды.

Приложение 6.

	<p>Мастер плетет лапти.</p>
	<p>Гончарное ремесло, изготовление крынки из глины.</p>
	<p>Девушка прядет пряжу на прялке, в руках веретено.</p>
	<p>Ремесло, резьба по дереву.</p>